Проект: ‘Игра платформер “Wizard” ’

Авторы проекта: Коныгина Марьяна, Баранов Михаил

Цель проекта: создать игру платформер, где игрок может проходить уровни и собирать очки.

Чтобы запустить данное приложение его нужно скачать на компьютер

вместе с папкой, где оно находится. На компьютере должны быть

установлены библиотеки Python: pygame, sqlite, pickle, os.

При запуске приложения открывается окно функции main(). В ней игрок вводит свой ник и может начать игру или выйти.

Открывается главное окно на котором есть кнопки “Start” и “Levels”, также игроку показывается его количество смертей.